

Règlement BR-50

1. Information générale

- 1.1. Les informations édictées dans le présent règlement se réfèrent aux lignes directrices de la fédération internationale de Bench Rest, plus précisément à la branche RBA (Rimfire Bench Rest Association et UKBRA - fédération anglaise).

2. Match

- 2.1. Un match rassemble 3 classes différentes :
 - 2.1.1. Sporter
 - 2.1.2. 10 ½
 - 2.1.3. Unlimited Weight
- 2.2. Un compétiteur peut participer à une ou plusieurs classes, mais ne peut tirer deux fois la même.

3. Spécifications du match 25m ou 50m

- 3.1. Tous les tireurs d'une même série tirent dans la même classe.
- 3.2. Les classes seront tirées dans l'ordre :
 - 3.2.1. Sporter
 - 3.2.2. 10 ½
 - 3.2.3. Unlimited Weight
- 3.3. Les matchs se déroulant à la distance de 25m ou 50m peuvent se tirer soit dans un stand intérieur ou extérieur. Un stand, dont une partie est à l'air libre, n'est pas considéré comme un stand couvert.

4. La table ou bench

- 4.1. Une table de tir est construite solidement, elle pourra être utilisée aussi bien par un tireur gaucher que droitier. Une chaise ou un tabouret sera fourni par l'organisateur. Toutes les tables et chaises seront identiques.

5. Equipement

- 5.1. Les armes devront être chambrées dans le calibre 22 LR, 22 L ou 22 Short avec des projectiles en plomb exclusivement. Les munitions commercialisées par un fabricant ou un armurier seront les seules autorisées. La vitesse maximum du projectile sera de 1100 fts/sec (335 m/sec).
- 5.2. Les drapeaux indicateurs de vent peuvent être utilisés individuellement, chacun le sien ou les siens, ou installés par l'organisateur dans le stand (règle ISSF). Si l'organisateur installe des drapeaux indicateurs, les drapeaux personnels sont interdits. Les drapeaux doivent être placés avant que le match ne commence.
- 5.3. Si un ou plusieurs drapeaux gênent un concurrent, il(s) sera(ont) retiré(s) avant le début de la compétition.

- 5.4. Les drapeaux indicateurs de vent du type manche à air, longs fils de laine... sont interdits, par contre les systèmes typiques BR ressemblant à des girouettes sont autorisés.
- 5.5. Les supports utilisables seront :
- 5.5.1.1. Sporter et 10 ½ : les carabines peuvent être déposées sur des supports non conventionnels « sac de sable » à l'avant ou sur un pied type Bench Rest avec le support adéquat sous le fût avant. Aucune machine, ni système qui remet en batterie l'arme ne pourra être utilisé. Le support ne peut pas être attaché à la table de tir ou à la carabine. Le support avant pourra être adaptable en hauteur et azimut.
- 5.5.1.2. Unlimited : les carabines peuvent être déposées sur des systèmes qui guident totalement l'arme à l'avant. Le support ne peut pas être attaché à la table de tir ou à la carabine d'aucune manière que ce soit.
- 5.5.1.3. Les «sacs de sable » doivent être en cuir ou tissus, et rempli de sable ou d'un matériau similaire. Ils ne peuvent être attachés entre eux, ni fixés à l'arme et/ou la table de tir.
- 5.6. Vêtement(s) : pas de veste de tir du type ISSF.

6. Déroulement du match

- 6.1. 25 coups de match, avec un nombre illimité d'essais dans le temps de 30 minutes qu'il s'agisse des matchs à 25m, 50m.
- 6.2. Si le match se déroule dans un stand intérieur, le temps de tir est de 20 minutes

7. Sécurité

- 7.1. L'organisateur est responsable de la sécurité et est habilité à prendre toutes les mesures jugées indispensables pour la sécurité. Les règles spécifiques applicables au club d'accueil seront présentées aux compétiteurs.

8. Les cibles 25m et 50m

- 8.1. La cible officielle 25m ou 50m consiste en 5 cibles d'essai (partie verticale gauche) et 25 cibles de match. Un encadrement sépare les essais et les coups de match. Les modèles utilisés sont publiés par UKBRA (United Kingdom Bench Rest Association).
- 8.2. Tous les coups qui sont tirés dans la partie de droite doivent être enregistrés comme des coups de matchs. Toutefois, si le 1^{er} coup d'essai touche la cible de match, l'arbitre annulera le coup à la condition qu'un 2^e coup ne soit pas tiré.
- 8.3. La cible 25m a l'anneau de la zone 6 en noir, toutes les autres zones sont blanches avec des lignes noires. La zone centrale « 10 » a un diamètre de 2mm, pour obtenir le « X » il faut que la zone ait totalement disparu.
- 8.4. La cible 50m a les zones 5 et 6 en noir, toutes les autres zones sont blanches avec des lignes noires. La zone centrale « X » a un diamètre de 1mm, pour obtenir le « X » elle doit avoir totalement disparu.

- 8.5. Les cibles 25 et 50m utilisées seront exclusivement le modèle présenté dans le règlement (annexe). Pour qu'elles soient utilisables, il suffit de la photocopier en convertissant du A4 en A3 – agrandissement à 141 %, sur un support papier (80 g/m²) ou cartonné (120 g/m²).

9. Commandements

- 9.1. L'arbitre appelle les compétiteurs sur la ligne de tir 5 minutes avant le début du match. Les compétiteurs installent leur matériel : supports, carabine, drapeaux... « **Attention, 5 minutes de préparation** ».
- 9.2. Il énonce clairement le commandement d'arrêt d'urgence des tirs : « **Cessez le feu** ». Si une interruption du tir est ordonnée, le chronomètre est arrêté, un temps additionnel de 3 minutes est ajouté lorsque le tir reprend.
- 9.3. Les 5 minutes de préparation se sont écoulées, l'arbitre annonce « **Fin du temps de préparation** », dans la minute qui suit, il annonce « **Attention, pour une série de match de 25 coups en 30 minutes, commencez !** ».
- 9.4. L'arbitre annonce les dernières minutes : « **Attention 5 minutes** », « **Attention 1 minute** ».
- 9.5. Le match est terminé ; « **Cessez le feu, déchargez, enlevez le verrou, contrôle !** ». Les armes sont contrôlées par l'arbitre avant qu'elles ne soient rangées dans la housse ou emportées vers un espace de stockage. Dans tous les cas, le verrou et le chargeur de l'arme sont retirés.
- 9.6. Le tireur ne peut pas quitter son poste de tir durant le match.

10. Pesage des armes

- 10.1. Il doit être effectué avant le début du match par l'arbitre, l'arme sera donc automatiquement versée dans une catégorie : Sporter, 10 ½ ou Unlimited.

11. Comptage des points

- 11.1. Le comptage des points est réalisé par l'arbitre responsable du match, une jauge 22 LR sera utilisée afin d'accorder ou pas le point.
- 11.2. Seule la partie cylindrique (impact) créée par le passage du projectile servira au jaugeage, les déchirures du papier ne doivent pas entrer en ligne de compte.
- 11.3. Si l'impact touche la zone supérieure, le point supérieur sera attribué.
- 11.4. Tout impact qui élimine la zone « X » sera à noter comme une mouche ou « 10 X » dans le comptage des points.
- 11.5. Si un impact touche la surface, sans que l'on puisse attribuer un point, l'impact est comptabilisé comme un « Zéro ».
- 11.6. Tous les impacts qui touchent la ligne du cadre intérieur ou extérieur des cibles de match seront comptabilisés comme « Zéro ».
- 11.7. S'il y a plus d'impact(s) dans la zone, le point le plus bas sera attribué et une pénalité d'un point sera déduite. L'autre ou les autres impacts seront comptabilisés comme « Zéro ».
- 11.8. Le score parfait est de 250/250 avec 25X.

12. Classification et départage des ex æquo

- 12.1. Si un ou plusieurs tireurs sont ex æquo, le départage se fera sur le nombre de « 10 X ».
- 12.2. Si après ce décompte, les tireurs ne sont toujours pas départagés, ils seront classés comme ex æquo.

13. Tir(s) croisé(s)

- 13.1. Si un tireur tire dans la cible de son voisin, et qu'il signale immédiatement son erreur, le coup lui sera attribué avec une pénalité de 10 points. L'arbitre annulera le coup sur la cible de match de l'autre compétiteur.
- 13.2. S'il n'est pas possible de déterminer sur la cible l'impact du tir croisé, la plus petite valeur sera attribuée au fautif et une pénalité de 10 points sera déduite. La valeur la plus haute des 2 impacts sera attribuée à l'autre tireur.

14. Les classes et catégories

14.1. catégorie Sporter :

- 14.1.1.1 carabine standard dont le poids ne peut excéder 7 ½ lb (3,500kg), instrument de visée compris
- 14.1.1.2 elle doit comporter le logo du fabricant et avoir été fabriquée en 1000 exemplaires minimum
- 14.1.1.3 la crosse et le mécanisme à répétition sont strictement d'origine, la crosse et le fût sont convexes
- 14.1.1.4 le mécanisme peut être préparé sur la crosse avec bedding, mais en aucun cas le mécanisme, ni le canon ne sera collé
- 14.1.1.5 il ne peut y avoir de frein de bouche, de tuners, de contrepoids entourant le canon, le canon ne peut être flûté ou cannelé
- 14.1.1.6 un nouveau canon peut être installé à la condition de respecter les dimensions du fabricant. Si toutefois, la bouche du canon devait être refaite, il ne pourrait pas perdre plus de ½ inch (1,27 cm).
- 14.1.1.7 la puissance maximale de la lunette sera de 6,5x, si toutefois une lunette variable est utilisée, elle sera réglée sur cette puissance maximale autorisée
- 14.1.1.8 les systèmes de remise en batterie ne sont pas permis
- 14.1.1.9 la crosse doit être en bois, en lamellé collé ou dans un matériau synthétique commercialisé par le fabricant de l'arme, et conçue pour que l'arme soit utilisée à l'épaule, elle doit mesurer au plus 2 ¼ inch (5,72 cm) à son endroit le plus large.
- 14.1.1.10 aucune matière autocollante ne peut recouvrir la crosse, les parties du fût et de la crosse qui sont en contact avec les supports (sand bags).
- 14.1.1.11 la longueur minimale entre la queue de détente et la partie arrière de la crosse, à l'exclusion du sabot de crosse doit mesurer 12 ½ (31,5 cm).
- 14.1.1.12 le poids de la détente sera d'au moins 1,000 kg (peson pistolet standard).

14.2 catégorie 10 ½.

- 14.2.1.1 carabine dont le poids ne peut excéder 10 ½ lb (4,763 kg), instrument de visée, contrepoids ou système de tuners compris.
- 14.2.1.2 cette carabine peut disposer d'un système de mise à feu mécanique ou manuel, dont la sécurité est garantie.
- 14.2.1.3 la crosse peut être d'origine (bois, lamellé collé) ou modifiée (matériau synthétique) selon les règles « Varmint Class » de l'association internationale de Bench Rest
- 14.2.1.4 il n'y a pas de limitation de puissance de la lunette
- 14.2.1.5 les systèmes de remise en batterie ne sont pas permis
- 14.2.1.6 la partie du fût en contact avec le support (sand bag) peut être convexe ou plate, mais avec un maximum de 3 inch (7,5 cm) pour le fût.

14.3 catégorie Unlimited

- 14.3.1.1 carabine dont le poids n'a pas de limite
- 14.3.1.2 cette carabine peut disposer d'un système de mise à feu mécanique ou manuel, dont la sécurité est garantie.
- 14.3.1.3 toutes les modifications et adaptations sont permises
- 14.3.1.4 il n'y a pas de limitation de puissance de la lunette
- 14.3.1.5 les systèmes de remise en batterie ne sont pas permis
- 14.3.1.6 la partie du fût en contact avec le support (sand bag) peut être convexe ou plate, mais avec un maximum de 3 inch (7,5 cm) pour le fût.